

configurations PC dévoilées pour GRID Autosport

Postée par [-VT-doberman](#) 06/05/2014 - 03:29:00

Codemasters a dévoilé les configurations minimale et recommandée, ainsi que les cartes graphiques compatibles pour le prochain GRID ,il est développé en priorité sur PC et disposera par ailleurs de textures en résolution Ultra HD (4K). Nous pourrions profiter de cinq modes de jeu, plus de cent courses en solo et en multijoueurs au travers de la plateforme RaceNet de l'éditeur. Après de récents volets orientés vers l'arcade, cet épisode devrait présenter une prise en main plus axée sur la simulation.

Apparemment comme GRID premier du nom ,j espère meme que la conduite sera comme notre bon vieux TOCA 3 (laissez moi rêver un peu.....)



Configuration minimale :

- Système d'exploitation : Windows Vista, Windows 7 ou Windows 8
- Processeur : Intel Core 2 Duo cadencé à 2.4 GHz ou AMD Athlon X2 5400+
- Mémoire vive : 2 Go
- Carte graphique : Intel HD3000 ou AMD HD2000 Series ou NVIDIA Geforce 8000 Series
- Espace de stockage : 15 Go d'espace disponible
- Carte son : compatible DirectX

Configuration recommandée :

- Système d'exploitation : Windows Vista 64 bit, Windows 7 64 bit ou Windows 8 64 bit
- Processeur : Intel Core i7 ou AMD FX Series
- Mémoire vive : 4 Go
- Carte graphique : Intel HD5200 ou AMD HD7000 Series ou NVIDIA GTX600 Series minimum avec au moins 1 Go de RAM
- Espace de stockage : 20 Go d'espace disponible
- Carte son : compatible DirectX

Cartes graphiques supportées :

- Intel HD3000 Series, HD4000 Series, HD5000 Series
- AMD Radeon HD2000 Series, HD3000 Series, HD4000 Series, HD5000 Series, HD6000 Series, HD7000 Series, R7 Series, R9 Series

- NVIDIA GeForce 8000 Series, 9000 Series, GTX200 Series, GTX400 Series, GTX500 Series, GTX600 Series, GTX700 Series
- AMD Fusion A8 ou plus

PS: GRID Autosport est prévu pour le **27 juin 2014** sur PC, PS3 et Xbox 360.

Team VeTerans -

http://www.teamveterans.fr/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=80.